

was ist ?

www.MIM.li

PROJEKTBECHREIBUNG :

Die zu entwickelnde Software "MIM MultipleInteractiveMatrix" lässt sich in keine existierende Software_Sparte einordnen. Sie besteht vielmehr aus einer Kombination verschiedener Softwaregattungen unter einem einheitlichem Design. Am besten zu beschreiben wäre "MIM" als Echtzeit-3D-Umgebung, der in einem Adventure-Game integriert wurde und Schnittstellen zu allen gängigen Dateiformaten bietet, sodass sich in Folge ein allgemeines plattformunabhängiges Medium für Online-Meetings anbieten lässt, welches sich in 3D-Daten austauscht ergibt.

Dies geschieht in einem einheitlichem Design und Kontext, welches den starken Markencharakter anbringt.

Sämtliche grafischen und visuellen das virtuellen Designs sowie die Story vom Architektoren des "MIM" wacha entworfen konzipiert und ausgeführt.

Kennzeichen des "MIM" Projektes ist die Kooperation zwischen der Architektur, multimedia, Artists und der Programmierer, um ein Design zu sein, so wie eine neues bestimmendes Design, welches das sich nicht von vorhandenen Spiel- und Charakterflächen unterscheiden.

INHALT

Der User installiert die Grundsoftware auf seinem Rechner. Hierbei kann er den Grad der Komplexität seiner Rechnerleistung individuell anpassen. Nach der Installation kann sich der User als Avatar durch eine 3D-Echtzeit-Umgebung bewegen, die thematisch und grafisch konventionell designt wurde (siehe beiliegende CD-ROM).

Nach dem das Spiel online verbunden wurde, hat der User die Möglichkeit andere Spieler in dieser Welt zu treffen und Texte, Sprache oder aber auch Datenmaterial online auszutauschen. Auch Mithin ist, jedoch ein Zusammenhang zwischen der beiden Avatare im virtuellen Raum nötig. Dies ist die "Avatar". Die virtuelle Umgebung ist jedoch vom Spielteam mit "Hidden" Rätsel und versteckten Features versehen, welches dem User bei Lösung ermöglicht, in weitere Welten zu betreten oder seine Avatare Spiel zu verändern. Kennzeichen aller Rätsel ist deren Lösung in der realen Welt, der User wird gezwungen sich in realen religiös/philosophischen Themen auseinanderzusetzen und diese zu kombinieren. Wichtige Hilfe hierbei ist der Gedankenaustausch mit anderen Usern im Chat um Informationen über das "innere Geheimnis" von "MIM" zu erhalten. Manche Aufgaben lassen sich nur durch mehrer User lösen.

Dennoch besteht für den User keinerlei Notwendigkeit den Spielaspekt von "MIM" zu betreiben, eine "einfache" Nutzung als Chat oder Online-Forum ist immer ohne Einschränkung möglich und erwünscht.

"MIM" funktioniert aber auch als 3D-Datenaustauschplattform. Virtuelle "Galerien", "Vorträge", "Produktpräsentationen" oder Datenaustausch sind ebenso möglich wie Online-Conferencing oder Business-Meetings im gesteuerten 3D-Raum von "MIM". "MIM" ist generell modular aufgebaut, sodass der User immer wieder die Möglichkeit hat, weitere "Welten" oder Features downloaden. Auch das Projekt Team erweitert während des Betriebs das Medium konstant. Die Zusammenarbeit der Programmierer Kommunikation ist ein wichtiger Aspekt in "MIM".

Da das stark individualisierte, creative Design von "MIM" schwer beschreibbar ist, liegt diesem Text eine "Mikro" mit dem momentanen Projektstand bei.

Dieses Design in allen Ausdrucksformen ist eindeutiges Wiedererkennungsmerkmal von "MIM", es ist sehr spezifiziert und entwirft einem einheitlichen Entwurfs-Konzept des Team.